



INM5001 – Atelier

Plan de cours – Hiver 2014

Professeur : Normand Séguin (seguin.normand@uqam.ca) PK-4325

Description du cours

L'atelier a pour but de permettre aux étudiants de réaliser en groupe des projets informatiques assez importants. La planification du projet, sa réalisation et le travail de groupe permettront un apprentissage «préprofessionnel». L'atelier doit contribuer à relier les cours entre eux et à appliquer des concepts étudiés aux cours. L'atelier place les étudiants dans les conditions les plus réalistes possible d'un projet logiciel proposé par un client qui compte utiliser le produit développé ou amélioré par le groupe. On applique les pratiques les plus appropriées à la conduite d'un projet de développement ou de maintenance. Les séances en classe permettent à l'enseignant de présenter les pratiques simples de déroulement d'un projet (définition du mandat, plan de projet, suivi du projet, tests, etc.) et d'encadrer les étudiants.

Objectif

Le cours offre la possibilité de mettre en pratique les concepts et les connaissances des cours antérieurs dans un contexte d'un projet réel. Les étudiants auront l'occasion de définir un mandat, de planifier la réalisation de leur travail, de comprendre les exigences du client et de les intégrer comme fonctionnalités dans un logiciel, de planifier et réaliser des tests et de faire les documents connexes au projet. Les étudiants auront à développer leur autonomie face aux problèmes techniques et aux imprévus, tout comme dans la réalisation d'un vrai projet de développement.

Formule pédagogique

L'activité d'atelier n'est pas un cours en soi, mais une activité de synthèse du programme de certificat. A chaque semaine, il y aura des rencontres obligatoires en classe avec le professeur pour faire le suivi de l'avancement du projet de chacune des équipes. Les équipes présenteront au professeur leur avancement par rapport à la planification des tâches à effectuer. Certains documents sont à remettre tout au long du trimestre. Les étudiants devront prévoir d'autres périodes de rencontres hebdomadaires pour travailler sur leur projet.

Modalités

- Le projet doit se réaliser obligatoirement en équipe dont la composition est de 2 à 3 personnes maximum.
- Chaque étudiant doit fournir 135 heures au projet et s'engager auprès de l'équipe à mettre les efforts requis. Si un membre ne répond pas aux attentes (ne réalise pas les tâches qui lui sont assignées, ne se présente pas aux rencontres de groupe, etc.), le reste de l'équipe doit en faire part rapidement aux professeurs.
- Chaque équipe doit se nommer un chef qui agira comme coordonnateur des activités de l'équipe
- Le professeur fait le suivi de l'évolution du travail des équipes hebdomadairement. Le professeur ne fait pas de soutien technique.
- Un étudiant qui quitte son équipe pour toutes raisons, obtiendra un échec au cours.
- À la fin de la session, chacun des membres se donne une évaluation ainsi qu'aux autres membres en fonction du travail réalisé par chacun des membres au projet. Cette évaluation individuelle est confidentielle; elle n'est donc pas partagée entre les membres de l'équipe.

Évaluation

Description	Date	Pondération
Rédaction du mandat et planification du projet	22 janvier et 29 janvier 2014	10%
Rapport de mi-session	5 mars 2014	15%
Présentation du projet	16 avril 2014	10%
Évaluation individuelle	23 avril 2014	20%
Produit développé	23 avril 2014	30%
Rapport final	23 avril 2014	15%

Règlement no.18

Les règlements concernant le plagiat seront strictement appliqués. Pour plus de renseignements, veuillez consulter les sites suivants :

<http://www.sciences.uqam.ca/etudiants/integrite-academique.html> et

<http://www.bibliotheques.uqam.ca/recherche/plagiat/index.html>

Référence

Site web du cours : www.grosmax.uqam.ca/INM5000