

COORDONNATEUR	MAFFEZZINI, Ivan Patrizio	maffezzini.ivan@uqam.ca	(514) 987-3000 6117	PK-4535
---------------	---------------------------	-------------------------	---------------------	---------

GROUPE	10 COULOMBE, Claude		(514) 987-3000 3699	PK-4115
	Lundi, de 15h00 à 16h30 et mercredi, de 15h00 à 16h30 (cours) - Jeudi, de 15h00 à 17h00 (ateliers)			

DESCRIPTION	<p>Permettre à l'étudiant de concevoir des interfaces personnes-machines à l'aide de méthodes éprouvées.</p> <p>Matériel de support pour les interfaces. Modèles cognitifs et typologie des utilisateurs. Classification des interfaces et paradigmes en usage. Outils d'aide à la conception des interfaces. Styles des dialogues entre les humains et la machine. Conception de l'aide contextuelle et du guide d'utilisation. Application des principes aux sites WEB. Ce cours comporte une séance hebdomadaire de deux heures de travaux en laboratoire.</p> <p>Préalables: INF5151 Génie logiciel: analyse et modélisation</p>
-------------	--

OBJECTIF	Permettre à l'étudiant de concevoir des interfaces personnes-machines répondant aux critères d'utilisabilité.
----------	---

ÉVALUATION	Description sommaire	Date	Pondération
	Examen intra		20%
	Examen final		30%
	1 projet en 3 modules		50%

Politique d'absence aux examens

Un étudiant absent à un examen se verra normalement attribuer la note zéro pour cet examen. Cependant, si l'étudiant était dans l'impossibilité de se présenter à l'examen pour un motif valable, certains arrangements pourront être pris avec son enseignant. Pour ce faire, l'étudiant devra présenter à son enseignant l'un des formulaires prévus à cet effet accompagné des pièces justificatives appropriées (par ex., attestation d'un médecin que l'étudiant était dans l'impossibilité de se présenter à l'examen pour des raisons de santé, lettre de la Cour en cas de participation à un jury).

Une absence pour cause de conflit d'horaires d'examen n'est pas considérée comme un motif valable d'absence, à moins d'entente préalable avec la direction du programme et l'enseignant durant la période d'annulation des inscriptions avec remboursement : tel qu'indiqué dans le guide d'inscription des étudiants, il est de la responsabilité d'un étudiant de ne s'inscrire qu'à des cours qui ne sont pas en conflit d'horaire.

Pour plus de détails sur la politique d'absence aux examens du Département d'informatique et pour obtenir les formulaires appropriés, consultez le site web suivant :

<http://www.info.uqam.ca/enseignement/politiques/absence-examen>

CONTENU	<ul style="list-style-type: none"> ❑ 1. Introduction et notions fondamentales d'ergonomie du logiciel (3h) <ul style="list-style-type: none"> • Définitions, justification et historique • Interfaces personnes-machines (IPM) et cycle de vie du logiciel (CVL) • Conception d'IPM et diverses disciplines; liens avec prototypage rapide • Traitement humain de l'information ❑ 2 et 3. Approche générale à l'analyse et à la conception d'IPM (6h) <ul style="list-style-type: none"> • Justification et limites de l'approche générale • Phases d'analyse, de conception, d'évaluation et de spécification • Organisation de l'équipe de conception d'IPM, rôles, aspects d'intégration ❑ 4, 5, et 6. Conception de sites Web (9h) <ul style="list-style-type: none"> • Caractéristiques du Web, facteurs de succès pour la conception de sites • Démarche, guides et normes de conception, architectures de sites • Conception détaillée des pages : généralités, pages spécifiques • Examen de quelques sites; évaluations spécifiques pour les sites Web • Sites interactifs et commerce électronique ❑ Intra cours 6 ou 7 ❑ 7, 8 et 9. Conception d'interfaces conventionnelles (9h) <ul style="list-style-type: none"> • Caractéristiques des applications conventionnelles (gestion, industriel, etc.)
---------	---

- Démarche de conception, guides et normes
 - Revue d'interfaces et de systèmes existants : utilité, techniques
 - Identification de contraintes et de possibilités
 - Architecture d'interfaces, patterns
 - Conception détaillée
- 10 et 11. Conception d'interfaces vocales (6h)**
- Reconnaissance et synthèse de la voix, types de reconnaissseurs de parole, performance, mise en oeuvre, types de synthétiseurs de la voix. Applications RVI. Normes et méthodes de conception.
- 12 et 13. Interfaces et technologie spécialisées (6h)**
- Technologie, particularités, principes, règles et guides de conception pour :
 - ✓ Ardoises électroniques et tablettes
 - ✓ Réalité virtuelle et augmentée
 - ✓ Nouveaux dispositifs d'interaction (gants, reconnaissance de l'écriture, etc.)
- 14. Intégration de l'utilisabilité dans l'entreprise (3 h)**
- Justification économique, stratégies d'implantation.

RÉFÉRENCES

- NO Copie des acétates distribuées électroniquement par le professeur
- NO Autres documents et références électroniques indiquées par le professeur
- NC Le professeur indiquera quelques volumes utiles dans le domaine.

A : article – C : comptes rendus – L : logiciel – N : notes – R : revue –
S : standard – U : uri – V : volume

C : complémentaire – O : obligatoire – R : recommandé