

GROUPE	50 GAGNON, Étienne M. Vendredi, de 9h30 à 12h30 – Lundi, 13h00 à 16h00 (ateliers)	gagnon.etienne_m@uqam.ca	(514) 987-3000 8215	PK-4730
--------	--	--------------------------	---------------------	---------

DESCRIPTION Pouvoir concevoir, réaliser et mettre en oeuvre des applications ou des services pour les systèmes embarqués. Programmation réactive, programmation temps-réel, programmation synchrone, intergiciels, validation. Langages généralistes : C et Java; variations spécifiques : JavaCard, Java Temps Réel et langages synchrones : Esterel et Lustre. Modalités : cours de 3 heures et un laboratoire de 3 heures/semaine.

- OBJECTIFS**
- Maîtriser les variantes JavaCard et Java Temps Réel de Java.
 - Maîtriser l'utilisation de langage de programmation synchrone.
 - Mise en oeuvre des langages et techniques de programmation apprises lors de la réalisation de projets.

ÉVALUATION	Description sommaire	Date	Pondération
	Projet de session: Premier livrable		20 %
	Projet de session: Deuxième livrable		20 %
	Projet de session: Troisième livrable		20 %
	Examen final		30 %
	Participation		10 %

Un travail remis en retard reçoit la note zéro à moins d'une entente préalable avec le professeur.

L'examen final est sujet à la politique d'absence aux examens du département d'informatique.

<http://info.uqam.ca/politiques/>

La qualité du français fait partie intégrante des critères d'évaluation des travaux et des examens jusqu'à un maximum de 25%.

Les règlements concernant le plagiat seront strictement appliqués. Pour plus de renseignements, consultez le site suivant :

<http://www.sciences.uqam.ca/etudiants/integrite-academique.html>

La note de passage du cours est de 60% pour l'ensemble de l'évaluation et de 50 % pour l'examen final.

CONTENU

Approche pédagogique

Le cours sera basé sur une approche par projet.

Un ou plusieurs projets de session seront développés tout au long du cours afin de permettre aux étudiants d'apprendre les technologies spécialisée dans un cadre pratique.

Trois livrables spécifiques seront déterminés par entente avec le professeur. Tout travail en équipe doit être préalablement autorisé par le professeur.

Lors des séances de cours, des thèmes préalablement choisis par le professeur ou par les étudiants seront abordés. Les séances de laboratoire serviront à mettre en pratique les notions apprises en classe et à assurer le suivi des travaux de session dans le but d'éviter des dérives éventuelles.

RÉFÉRENCE U O *Divers liens vers des documents en ligne seront fournis tout au long du cours.*

A : article – C : comptes rendus – L : logiciel – N : notes – R : revue –
S : standard – U : uri – V : volume

C : complémentaire – O : obligatoire – R : recommandé