

GROUPE	30 SÉGUIN, Normand	seguin.normand@uqam.ca	(514) 987-3000 4345	PK-4325
	Lundi, de 18h00 à 21h00			

DESCRIPTION L'atelier a pour but de permettre aux étudiants de réaliser en groupe des projets informatiques assez importants. La planification de la programmation et de la documentation sera plus approfondie et le travail de groupe permettra un apprentissage «préprofessionnel». L'atelier peut contribuer par ailleurs à relier les cours entre eux et développe des applications de concepts étudiés aux cours. L'acceptation d'un projet d'atelier ainsi que son évaluation relèvent de la régie interne du programme.

OBJECTIF Le cours offre la possibilité de mettre en pratique les concepts et les connaissances des cours antérieurs dans un contexte d'un projet réel. Les étudiants auront l'occasion de définir un mandat, de planifier la réalisation de leur travail, de comprendre les exigences du client et de les intégrer comme fonctionnalités dans un logiciel, de planifier et réaliser des tests et de faire les documents connexes au projet. Les étudiants auront à développer leur autonomie face aux problèmes techniques et aux imprévus, tout comme dans la réalisation d'un vrai projet de développement.

ÉVALUATION	Description sommaire	Date	Pondération
	Rédaction du mandat	Lundi, 27 septembre 2010	5%
	Rapport de mi-session (incluant les feuilles de temps)	Lundi, 1er novembre 2010	15%
	Rapport final	Lundi, 13 décembre 2010	15%
	Évaluation individuelle	Lundi, 13 décembre 2010	10%
	Présentation du projet	Lundi, 13 décembre 2010	10%
	Produit développé	Lundi, 13 décembre 2010	30%
	Évaluation du client		15%

Modalités

1. Les étudiants choisiront un projet, parmi ceux offerts, qui les intéresse.
2. Les équipes de 3 ou 4 étudiants seront formées.
3. Dans le cas de conflits de choix, une médiation sera entamée.
4. Les groupes de travail seront formés.

Formule pédagogique

Les étudiants auront à travailler sur un projet en équipe de 3 à 4 personnes. Le professeur fera la présentation des projets au 1er cours, Les étudiants devront choisir un projet et former les équipes. Le professeur peut aussi former les équipes.

Tout au long de la session, il y aura des rencontres régulières en classe entre le professeur et les équipes. De plus, des documents intermédiaires seront à remettre pour le suivi du projet.

Le 13 décembre, les étudiants présenteront leur projet en classe, remettront le document final du projet et le produit développé, ainsi que l'évaluation des membres des équipes.

Les règlements concernant le plagiat seront strictement appliqués. Pour plus de renseignements, veuillez consulter les sites suivants :

<http://www.sciences.uqam.ca/decanat/reglements.php>

<http://www.bibliotheques.uqam.ca/recherche/plagiat/index.html>

Politique d'absence aux examens

Un étudiant absent à un examen se verra normalement attribuer la note zéro pour cet examen. Cependant, si l'étudiant était dans l'impossibilité de se présenter à l'examen pour un motif valable, certains arrangements pourront être pris avec son enseignant. Pour ce faire, l'étudiant devra présenter à son enseignant l'un des formulaires prévus à cet effet accompagné des pièces justificatives appropriées (par ex., attestation d'un médecin que l'étudiant était dans l'impossibilité de se présenter à l'examen pour des raisons de santé, lettre de la Cour en cas de participation à un jury).

Une absence pour cause de conflit d'horaires d'examen n'est pas considérée comme un motif valable d'absence, à moins d'entente préalable avec la direction du programme et l'enseignant durant la période d'annulation des inscriptions avec remboursement : tel qu'indiqué dans le guide d'inscription des étudiants, il est de la responsabilité d'un étudiant de ne s'inscrire qu'à des cours qui ne sont pas en conflit d'horaire.

Pour plus de détails sur la politique d'absence aux examens du Département d'informatique et pour obtenir les

formulaire appropriés, consultez le site web suivant :
<http://www.info.uqam.ca/enseignement/politiques/absence-examen>

RÉFÉRENCE U R www.grosmex.uqam.ca/INM5000

A : article – C : comptes rendus – L : logiciel – N : notes – R : revue –
S : standard – U : uri – V : volume

C : complémentaire – O : obligatoire – R : recommandé