

COORDONNATEUR	SÉGUIN, Normand	seguin.normand@uqam.ca	(514) 987-3000 4345	PK-4325
GROUPE	20 HAMAD, Ammar	hamad.ammar@uqam.ca	(514) 987-3000 3699	PK-4115
Mardi, de 9h00 à 10h30 et de 10h45 à 12h15 (cours)				

DESCRIPTION

Étudier les approches et les outils spécifiques à la conduite de projets informatiques. Permettre à l'étudiant d'avoir un regard critique par rapport aux méthodes en application dans l'industrie, le sensibiliser à l'interaction entre les parties technique et gestion des projets.

Gestion de projets et méthodologies de développement. Équipes et styles de gestion. Analyse des risques des projets informatiques. Métriques: objet, processus, produit. Estimation et échéanciers. Outils de mesure de productivité. Suivi et revues formelles. Interaction entre projet et assurance de qualité. Contrôle de la configuration. Réflexion critique sur le processus de développement des systèmes et sur les outils de gestion de projets.

Préalables: INF5153 Génie logiciel: conception

- OBJECTIFS**
- Comprendre les concepts reliés à la conduite de projets informatiques
 - Connaître et comprendre les enjeux de la conduite de projets informatiques
 - Connaître et pouvoir mettre en œuvre le développement rapide
 - Connaître les principales normes internationales relatives à la conduite de projets informatiques

ÉVALUATION

Description sommaire	Date	Pondération
Définition de projet et étude de faisabilité		10%
Planification détaillé d'un projet et réalisation (partielle)		20%
Analyse et évaluation d'une étude de faisabilité		5%
Revue d'un dossier de projet		5%
Journée de simulation	Un samedi, de 8h à 17h30	20%
Examen de mi-session		20%
Examen final		20%

Les travaux remis en retard ne seront pas considérés.

Pour réussir le cours, l'étudiant doit obtenir une moyenne générale de 50% et une moyenne de 60% dans les examens.

Les règlements concernant le plagiat seront strictement appliqués. Pour plus de renseignements, veuillez consulter les sites suivants : <http://www.sciences.uqam.ca/decanat/reglements.php> et <http://www.bibliotheques.uqam.ca/recherche/plagiat/index.html>

Politique d'absence aux examens

Un étudiant absent à un examen se verra normalement attribuer la note zéro pour cet examen. Cependant, si l'étudiant était dans l'impossibilité de se présenter à l'examen pour un motif valable, certains arrangements pourront être pris avec son enseignant. Pour ce faire, l'étudiant devra présenter à son enseignant l'un des formulaires prévus à cet effet accompagné des pièces justificatives appropriées (par ex., attestation d'un médecin que l'étudiant était dans l'impossibilité de se présenter à l'examen pour des raisons de santé, lettre de la Cour en cas de participation à un jury).

Une absence pour cause de conflit d'horaires d'examen n'est pas considérée comme un motif valable d'absence, à moins d'entente préalable avec la direction du programme et l'enseignant durant la période d'annulation des inscriptions avec remboursement : tel qu'indiqué dans le guide d'inscription des étudiants, il est de la responsabilité d'un étudiant de ne s'inscrire qu'à des cours qui ne sont pas en conflit d'horaire.

Pour plus de détails sur la politique d'absence aux examens du Département d'informatique et pour obtenir les formulaires appropriés, consultez le site web suivant : <http://www.info.uqam.ca/enseignement/politiques/absence-examen>

- CONTENU**
- Module 1. Introduction à la conduite de projets**
 - Concepts de base : projet, caractéristiques des projets, projet dur/mou, promoteur, mandataire.
 - Compétences identifiées dans les BoK (Body of Knowledge)

- Retour sur les cycles de développement.
- Développement rapide.
- ❑ **Module 2. Phase d'élaboration**
 - Identification et sélection des idées de projets.
 - Définition.
 - Analyse de faisabilité.
 - Évaluation des avantages et des coûts et de la rentabilité.
 - Prise en considération des risques.
 - Décision de réaliser le projet.
- ❑ **Module 3. Planification du projet**
 - Déroulement de la planification
 - Définition des travaux.
 - Lien avec les processus de développement.
 - Choix de l'équipe de projet et affectation des ressources.
 - Planification budgétaire.
 - Ordonnancement des tâches et plan d'exécution.
 - Aspects techniques liés à la planification des projets informatiques : techniques d'estimation, revues techniques...
- ❑ **Module 4. Phase d'exécution**
 - Démarrage.
 - Phase de réalisation du projet.
 - Coordination.
 - Prise de décision et leadership.
 - Contrôle de l'avancement et des coûts.
 - Contrôle de la qualité.
 - Contrôle des risques.
 - Gestion des changements.
- ❑ **Module 5. Acceptation du produit et clôture du projet**

RÉFÉRENCES

- VR Genest B-A, Nguyen T-H. – *Principes et techniques de la gestion de projets* – Les éditions Sigma Delta, 3^e édition, 2002.
- VR McConnell, Steve – *Rapid Development* – Microsoft Press, 1996.
Pour celles et ceux qui ne lisent pas bien l'anglais, la COOP des sciences dispose aussi de photocopies de la version française du livre.
- VR *Guide to the PMBOK – Version 2005*
- VR Boehm, B. et Turner, R. – *Balancing Agility and Discipline* – Addison-Wesley, 2004.
Discussion sur le choix des modèles de développement.
- VR McConnell, S. – *Software Estimation* – Microsoft Press, 2006.
- VR *Guide to the SWEBOK* – <http://www.swebok.org>
Disponible gratuitement.
- VR Basque, R. – *CMMI* – Dunod, 2004.

A : article – C : comptes rendus – L : logiciel – N : notes – R : revue –
S : standard – U : uri – V : volume

C : complémentaire – O : obligatoire – R : recommandé