

GROUPE	30 MARTIN, Louis	martin.louis@uqam.ca	(514) 987-3000 3172	PK-4330
	Mercredi, de 18h00 à 21h00			

DESCRIPTION Principes et gestion de projet de génie logiciel. Gestion de l'ingénierie des exigences, gestion de l'ingénierie du design, de l'ingénierie de la construction du code, des stratégies d'essais, de la maintenance et de l'évolution des logiciels. Principes et techniques de gestion spécifiques au développement de projets de génie logiciel, incluant la mesure et l'estimation, l'amélioration des processus, l'ingénierie de la qualité, les outils de soutien au développement et la gestion de configuration. Application des normes d'ingénierie du logiciel (incluant les normes ISO, IEEE et les normes industrielles) pour la planification, l'encadrement et la réalisation de projets de génie logiciel.

- OBJECTIFS**
- Comprendre les concepts reliés à la conduite de projets informatiques
 - Connaître les processus de la gestion de projet
 - Connaître et comprendre les principaux problèmes des projets de développement logiciel
 - Connaître les principales normes internationales relatives à la conduite de projets informatiques

ÉVALUATION	Description sommaire	Date	Pondération
	Projet 1	Mercredi 17 février 2010	20%
	Projet 2	Mercredi 24 mars 2010	20%
	Projet 3	Mercredi 21 avril 2010	20%
	Présence et participation active en classe	Continu	10%
	Examen final	Mercredi 28 avril 2010	30%

- Un travail remis en retard reçoit la note zéro à moins d'avoir fait l'objet d'une entente préalable avec le professeur.
- Le détail des conditions de réalisation de chaque travail est précisé avec la description du travail.
- La qualité du français fait partie intégrante des critères d'évaluation des travaux et des examens jusqu'à un maximum de 25%.
- Les règlements concernant le plagiat seront strictement appliqués. Pour plus de renseignements, veuillez consulter les sites suivants : http://www.sciences.uqam.ca/decanat/note_integrite.doc et <http://www.bibliotheques.uqam.ca/recherche/plagiat/index.html>
- La note de passage du cours est de 60% pour l'ensemble de l'évaluation et de 50% pour l'examen final.

Approche pédagogique

Le cours se base sur une approche par projet. L'approche par projet s'inscrit dans l'esprit de la formation par compétence. Il permet la mobilisation des ressources de l'étudiant dans la réalisation d'une tâche authentique.

Les étudiants devront travailler en équipe (taille : de 2 à 3 étudiants maximum). Il est fortement conseillé de ne pas effectuer les projets seul. Les critères de correction et les attentes ne seront pas modifiés en fonction du nombre d'étudiants dans l'équipe. Chaque équipe formera un groupe de consultants à qui seront confiés des mandats à réaliser. Chaque projet sera réalisé par l'ensemble des équipes. Cependant, chaque équipe aura une approche à promouvoir. L'attribution des approches sera effectuée par le professeur.

Chaque période de cours sera divisée en deux. La première partie abordera des thèmes choisis préalablement par les étudiants pour les aider dans la réalisation de leurs projets. Si aucun thème n'est proposé par les étudiants, un thème contemporain sera présenté par le professeur à son choix. La deuxième partie consistera à réviser avec chaque équipe le déroulement des travaux entrepris dans le but d'éviter des dérives éventuelles.

- RÉFÉRENCES**
- S R *IEEE. Ieee standard for developing a software project life cycle process. IEEE Std 1074-2006 (Revision of IEEE Std 1074-1997), 2006.*
 - V O Steve McConnell – *Rapid Development* – Microsoft Press, 1996.
 - V C Steve McConnell – *Software Estimation* – Microsoft Press, 2006.
 - U C McGill University. *Project management methodology [en ligne, accédé le 2010-01-04].* – <http://www.mcgill.ca/pmo/methodology/>.
 - U C *Project Management Institute [en ligne, accédé le 2010-01-04].* – <http://www.pmi.org/>
 - U C *Project Management Software [en ligne, accédé le 2010-01-04].* – <http://www.project-management-software.org/>

-
- ^{UC} *Project Reference* [en ligne, accédé le 2010-01-04]. – <http://www.projectreference.com/>
 - ^{UC} *Software Projects* [en ligne, accédé le 2010-01-04]. – <http://www.softwareprojects.org/>
 - ^{UC} *State of Texas. Department of information resources* [en ligne, accédé le 2010-01-04]. – <http://www.dir.state.tx.us/pubs/framework/index.htm>
 - ^{VC} GeraldM.Weinberg. *Quality Software Management – Systems Thinking, volume 1* – Dorset House Publishing, 1992.

A : article – C : comptes rendus – L : logiciel – N : notes – R : revue –
S : standard – U : uri – V : volume

C : complémentaire – O : obligatoire – R : recommandé