

GROUPE	30 DUPUIS, Robert	dupuis.robert@uqam.ca	(514) 987-3000 3479	PK-4525
Mercredi, de 18h00 à 21h00				

DESCRIPTION Principes et gestion de projet de génie logiciel. Gestion de l'ingénierie des exigences, gestion de l'ingénierie du design, de l'ingénierie de la construction du code, des stratégies d'essais, de la maintenance et de l'évolution des logiciels. Principes et techniques de gestion spécifiques au développement de projets de génie logiciel, incluant la mesure et l'estimation, l'amélioration des processus, l'ingénierie de la qualité, les outils de soutien au développement et la gestion de configuration. Application des normes d'ingénierie du logiciel (incluant les normes ISO, IEEE et les normes industrielles) pour la planification, l'encadrement et la réalisation de projets de génie logiciel.

- OBJECTIFS**
- Comprendre les concepts reliés à la conduite de projets informatiques
 - Connaître les processus de la gestion de projet
 - Connaître et comprendre les principaux problèmes des projets de développement logiciel
 - Connaître les principales normes internationales relatives à la conduite de projets informatiques

ÉVALUATION	Description sommaire	Date	Pondération
	Fonctions de chef de projet pour une équipe du cours INM5000 Atelier	Analyse et gestion continue des risques – Analyse pour le 30 janvier	10%
		Plan initial : 6 février ou aussitôt que possible après cette date (à définir pour chacun des projets)	10%
		Contrôle et suivi : tout au long de la session. Journal qui démontrera la quantité et la qualité des interventions. Rapport synthèse à la fin.	15%
		Analyse de la clôture (23 avril)	10%
	Travail sur un sujet d'intérêt dans le domaine	Présentation en classe : 3 par soirée, à partir du 2 avril. Remise d'une présentation .ppt	20%
		Participation et questions intelligentes sur au moins un des sujets présentés. Chaque personne choisira le sujet sur lequel elle préfère préparer plus longuement des questions.	10%
	Examen take-home	30 avril	25%

- CONTENU**
- La plupart des séances de cours comprendront :**
- une partie théorique relative à la gestion de projet en général, tirée du livre *Principes et techniques de la gestion de projets*
 - une section plus spécifiquement applicable aux projets en génie logiciel et,
 - discussions individuelles sur les travaux en cours.
- Partie théorique:**
- Élaboration,
 - Planification,
 - Exécution,
 - Contrôle et
 - Clôture.
- Partie spécifique au génie logiciel:**
- Développement rapide,
 - Erreurs classiques,
 - Analyse de risques,
 - Estimation,
 - Modèles de cycle de vie.

RÉFÉRENCES VO Bernard-André Genest et T. H. Nguyen – *Principes et techniques de la gestion de projets* – Les Éditions Sigma Delta, 3e édition, 2002.

- ^{V O} Steve McConnell – *Rapid Development* – Microsoft Press, 1996.
Pour celles et ceux qui ne lisent pas bien l'anglais, la coop des sciences dispose aussi de photocopies de la version française du livre.
- ^{V O} *Guide to the PMBOK, version 2004.*
Sera rendu disponible par le professeur.
- ^{V R} Barry Boehm et Turner, R. – *Balancing Agility and Discipline* – Addison-Wesley, 2004.
Discussion sur le choix des modèles de développement.
- ^{V R} *Guide to the SWEBOK* – www.swebok.org
Disponible gratuitement.
- ^{V R} Richard Basque – *CMMI, Dunod* – 2004.

A : article – C : comptes rendus – L : logiciel – N : notes – R : revue –
S : standard – U : uri – V : volume

C : complémentaire – O : obligatoire – R : recommandé